|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 12주차 | **기간** | 2024.05.29~ 2024.06.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 애니메이션 동기화 수정작업 | | | | |

<상세 수행내용>

테스트를 하다 보니 이상하게 동기화 되는 동작들이 있어서 수정을 진행했다. 손에 무기를 장착하는 동작의 경우 무기가 이상한 위치에 스폰되는 문제가 있었고, 달리기의 경우 제대로 달리기 애니메이션이 나오지 않고 걷기 모션이 나오는 문제가 있었다.

또한 동기화와 관련된 함수들이 recv 받은 값이 없는데도 이상하게 계속 호출되는 문제를 발견했는데, 패킷을 분류하는 switch문에서 break가 빠진 부분이 있어서 switch문을 빠져나오지 못하고 엉뚱한 곳에 잘못된 값을 집어넣어 생긴 문제였다.

Youtube 링크: <https://youtu.be/FjUp6yLL6F0>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 13주차 | **다음기간** | 2024.06.05~2024.06.11 |
| **다음주 할일** | - 로비 서버 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |